|  |  |
| --- | --- |
| ALUNO1:Alexandre Biato | N°:1 |
| ALUNO2: | N°: |
| NOME DO PROJETO: vendes de jogos |  |
| OBJETIVOS PRINCIPAL DO PROJETO:  Vender jogos tanto mídia física quanto digital. | **Detalhe aqui qual o que deve ser solucionado**  Por meio de duas abas, jogos fiscos e outra para jogos digitais.  Podendo dar FeedBack paro jogo por mensagens e ou estrelas |
| Formulários: | **Login**  **cadastro de cliente**  **cadastro de produto**  **cadastro de fornesedor**  **cadastro de ADM**  **carrinhho de produtos** |
| Tabelas no BD | **Cliente**  **produto**  **ADM**  **fornecedor**  **carrinho de compras** |
| Relatórios | **Carrinho de compras** |
| Outros: | **Informações que você considera relevante.** |